

1.- SITUACIONES

A) POR DEMORAS VERDADERAS

- Se trazan directamente sobre la carta y el punto de cruce será la situación

B) POR DEMORAS DE AGUJA:

- Calcular la Ct aplicando $Ct = dm + \Delta$
- Convertir las Da en Dv aplicando la formula $Dv = Da + Ct$
- Trazarlas en la carta, y el punto de cruce será el punto de situación.

C) POR MARCACIONES

- Calcular la Ct aplicando $Ct = dm + \Delta$
- Convertir el Ra en Rv, aplicando la formula $Rv = Ra + Ct$
- Convertir las marcaciones en Dv aplicando la formula $Dv = Rv \pm M$

MARCACIONES {

- Si es por babor se resta
- Si es por estribor se suma
- Si es mayor de 180° de suma
- Si el resultado es negativo o es superior a 360° se le resta los 360°
- Por PROA = 0° por el TRAVÉS = 90°

- Trazarlas en la carta , y el punto de cruce será el punto de situación

D) POR ENFILACIONES U OPOSICIONES

- Trazar la Enfilación u Oposición
- Calcular la Dv en función de la Da a uno de los puntos de la oposición que de el problema
- Aplicar formula $Ct = Dv - Da$
- El problema nos dará una Da a otro punto (aplicando la Ct que hemos calculado $Dv = Da + Ct$, la cual la trazamos y obtenemos así la posición en el cruce con la enfilación u oposición trazada.

2.- CALCULO DEL DESVÍO DE AGUJA (por enfilaciones u oposiciones)

- Trazar la Enfilación u Oposición
- Calcular la Dv en función de la Da a uno de los puntos de la oposición que del problema
- Aplicar formula $Ct = Dv - Da$
- Calcular dm (que seguramente la dará el problema o la calculamos por la carta)
- Aplicar la formula $\Delta = Ct - dm$

3.- CALCULAR RUMBO VERDADERO O RUMBO DE AGUJA A PASAR O LLEGAR A UN PUNTO

- Una vez situado según el punto 1º
 - a) Si nos piden el Rumbo verdadero (Rv), se une desde el punto de la situación inicial al punto deseado, y desde el punto inicial se mide el rumbo. Ese será el Rumbo verdadero.
 - b) Si nos piden el Rumbo de aguja (Ra), se calcula primero el Rumbo verdadero tal como se indica en el punto a) y a este resultado se le aplica la formula: $Ra = Rv - Ct$

4.- CALCULO DE LA DISTANCIA NAVEGADA Y TIEMPO EMPLEADO EN HACERLA

- Una vez situado según el punto 1º
 - a) Si nos pregunta la nueva situación tras navegar un tiempo calculamos la distancia navegada a través de la formula $\text{espacio} = \text{velocidad} \times \text{tiempo}$ o bien a través de una regla de tres, por ejemplo si la $V_m = 8$ nudos en una hora se navega 8 millas en media se navega 4 millas y en dos 16. La trazamos sobre el Rv y el punto de corte será nuestra nueva situación.
 - b) Si nos preguntan el tiempo invertido en la navegación empleamos la fórmula: $\text{tiempo} = \text{espacio}/\text{velocidad}$ o bien a través de una regla de tres POR EJEMPLO si la $V_m = 8$ nudos y hemos recorrido una distancia de 16 millas el tiempo empleado será de 2 horas.